

For the Miamer's

Vous devez coder une mini-application permettant de gérer une liste de type “qui prend quoi” pour un barbecue ! Chaque commande sera composée d’un nom, d’un aliment et d’une quantité. Les commandes doivent pouvoir être affichées à l’écran, puis supprimées via un bouton "".

Comportement attendu

- L'utilisateur remplit un petit formulaire (nom, aliment, quantité) et clique sur "Valider".
- Une commande est ajoutée à la liste affichée.
- Chaque commande est accompagnée d'un bouton "" permettant de la supprimer.
- Si tous les éléments sont supprimés, un message indique que la liste est vide.

Consignes

- Utiliser un tableau d'objets pour stocker les commandes.
- Créez des fonctions pour :
 - Ajouter un élément à la liste
 - Mettre à jour l'affichage
 - Supprimer un élément de la liste
 - Et toute autre fonction qui pourrait vous sembler utile
- Le rendu ressemblera à ça : [Julie] 2x Pizza  